100% PLASTIC FREE

UPOZORNĚNÍ.
NEVHODNÉ PRO DĚTI DO 3 LET.
DOPORUČUJE SE DOHLED DOSPĚLÉ OSOBY.
OBSAHUJE MALÉ ČÁSTI, NEBEZPEČÍ UDUŠENÍ.

0-3

CE

Základní herní plán

Nouly toys s.r.o.
info@nouly.cz
www.nouly.cz

Noulíkovo

vesmírné puzzlobrdo

nouly toys

Vysvětlivky
k akčním polím

SLUNCE - postupuješ vpřed na nejbližší planetu.

MERKUR - jdeš o 3 pole vpřed.

VENUŠE - vracíš se zpět o 12 polí.

ZEMĚ - čekáš dokud nehodí kostkou další hráč. Následně postoupíš současně s protihráčem o hodnotu, kterou hodil.

MĚSÍC (dobrovolné) - když budeš stát 2 kola, prozkoumáš povrch měsíce a posuneš se o 12 polí vpřed.

MARS - házíš kostkou. Pokud ti padne hodnota 4, jdeš zpět na start. Při ostatních hozených hodnotách zůstáváš stát.

JUPITER - házíš kostkou. Když hodíš hodnotu menší než 4, jdeš o 3 pole zpět. Když hodíš 4 a výš, jdeš o 3 pole vpřed.

SATURN - házíš 2x kostkou. Po prvním hodu jdeš o hozenou hodnotu vzad. Po druhém hodu o hozenou hodnotu vpřed.

URAN - stojíš se všemi figurkami na hracím plánu dokud nehodíš 6 (kostkou můžeš házet 3x/kolo). Jakmile hodíš 6, házíš znovu a o hozenou hodnotu postupuješ.

NEPTUN - 2 kola stojíš.

LEV - zakřičí. Vracíš se o 1 pole zpět.

VELKÝ VŮZ - tě odveze o 12 polí vpřed.

JEDNOROŽEC - házíš kostkou. Postupuješ o hozenou hodnotu vpřed.

RAK - couváš zpět na nejbližší asteroid.

SPUTNIK - tě odveze zpět na planetu Zemi.

LÉTAJÍCÍ TALÍŘ - tě přesune za Noulíkem na asteroidu.

PÁS ASTEROIDŮ - házíš kostkou. Vracíš se zpět o hozenou hodnotu.

LEDOVÁ KOMETA - 1 kolo stojíš.

ČERNÁ DÍRA - vyměníš si pozici figurky na hracím plánu s libovolnou figurkou jednoho z protihráčů.

NOULÍK V RAKETĚ - odveze tě rovnou do domečku.

OSAMĚLÝ KOSMONAUT - vezme tě na ISS.

NOULÍK MIMOZEMŠŤAN - vezme tě na létající talíř.

ISS - odveze tě na osamělého astronauta.

Pravidla hry

Hra pro: 2 - 4 hráče
Délka hry: 40 - 60 min.
Věk: 6+

Hra obsahuje: 42 herních polí
12 figurek
1 hrací kostka

Proleť svými raketoplány celou sluneční soustavou až na svou domovskou stanici a překonej všechny nástrahy vesmíru.

Na začátku hry si hráči postaví základní herní plán. Každý hráč si vezme 3 raketoplány (figurky) stejné barvy a postaví je na stejnobarevné pole **„start“**.

Každý hráč hodí kostkou, ten komu padne nejvyšší počet bodů začíná hru.

Každý hráč hází 3x kostkou, dokud mu nepadne hodnota 6. Jakmile mu padne 6, nasadí si raketoplán na první pole herního plánu a hází ještě jednou. O hozenou hodnotu následně postupuje odstartovaným raketoplánem vpřed po hracím plánu ve směru šipek . Pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček.

Hodí-li hráč během hry hodnotu 6 a má již některý raketoplán na hracím plánu, nemusí nutně odstartovat z pole **„start“**. Může hodit ještě jednou a posunout se jiným raketoplánem na hracím plánu o součet hozených hodnot.

Při postupu může hráč překračovat raketoplány protihráčů i své vlastní, všechna překročená pole se počítají.

Dostane-li se hráč se svým raketoplánem na obsazené pole, pak raketoplán protihráče havaruje a vrátí se zpět na pole **„start“**. Hráč postaví svůj raketoplán na uvolněné pole bez účinku akčního políčka.

Pokud hráč postupuje díky účinku akčního políčka vpřed, nebo vzad, tak na něj akční políčko na které se dostane neúčinkuje.

Pokud hráč havaruje během hry se všemi raketoplány, hází každé kolo 3x kostkou dokud nehodí hodnotu 6 a neodstartuje.

Když stojí raketoplán hráče před jeho domovskou stanicí např. 2 pole, hráč musí hodit přesnou hodnotu, aby se dostal na domovskou stanici. V případě, že hodí větší hodnotu a nemá na herním plánu jiný raketoplán, stojí a je na řadě další hráč.

Dokážeš doletět na domovskou stanici jako první?
Hodně štěstí kosmonauti.